



Дмитрий Морозов

Frontend Developer

Привет!) Я Дмитрий Морозов (a.k.a Dmitriy Frostoff).

Позитивный, отзывчивый, ответственный, дружелюбный человек, которому нравится учиться и применять этот навык для достижения мастерства в интересном деле!)) Мне чрезвычайно нравятся Математический анализ и физика, музыка, рисование. В Московском государственном строительном университете у меня было два диплома с отличием (красные дипломы).

Я хочу наилучшим образом раскрыть все свои способности в области Frontend Development и Software Engineering!

Контакты

Email
dmitriy.frostoff@yandex.ru
 LinkedIn
[linkedin.com/in/dmitriy-frostoff](https://www.linkedin.com/in/dmitriy-frostoff)
 Instagram
 id: [dmitriy.frostoff](https://www.instagram.com/dmitriy.frostoff)
 Telegram
 @Dmitriy_Frostoff
 Discord
 @dmitriy_frostoff
 Местоположение
 Калуга, Россия

Sololearn
 id: [16514154](https://www.sololearn.com/profile/16514154)
app.rs.school
 search: [Dmitriy_Morozov](https://github.com/dmitriy-morozov)
 GitHub
[dmitriy-frostoff](https://github.com/dmitriy-frostoff)
 Codewars
 codewarrior id:
[rsschool_78dcfb24c923f558](https://www.codewars.com/users/rsschool_78dcfb24c923f558)
 Личный сайт
<https://dmitriy-frostoff.github.io/rsschool-cv/>

Опыт работы

Student Frontend Developer

The Rolling Scopes School, Сентябрь 2022 — по настоящее время

Изучение Software Engineering и Frontend Development в the Rolling Scopes School. Также я беру подработки в настоящее время.

Обязанности:

- создание landing pages на основании макетов из Figma (Webpack 5, Gulp 5, JavaScript, TypeScript, SCSS / CSS, HTML);
- разработка приложений (Webpack 5, JavaScript, TypeScript, SCSS / CSS, HTML);
- изучение современного стека технологий и методологий Frontend development;
- приобретение навыков по написанию "Clean code". Форматирование собственного кода и commits messages при помощи ESLint, AirBnB config, Prettier, Husky;
- изучение Software Development Lifecycle (SDLC), Software Engineering, получение базовых навыков в Agile (Scrum, Kanban) и Waterfall Software Development Methodology;
- самостоятельный поиск идей и решений возникающих технических проблем и актуальной технической информации для выполнения заданий;
- разработка в пределах сроков, указанных в ТЗ;
- code review работ других студентов на основании требований, утверждённых в ТЗ (Cross-Check);
- исправление и refactoring моих проектов на основании замечаний code review (Cross-

Образование и учеба

Frontend developer

The Rolling Scopes School, JS / FRONT-END, 2022 - по настоящее время

Степень Магистра по направлению Строительство

Московский Государственный Строительный Университет, 2016 - 2018

Средняя оценка по диплому: 5 / 5, Диплом с отличием

Степень Бакалавра по направлению Строительство

Московский Государственный Строительный Университет, 2012 - 2016

Средняя оценка по диплому: 4.88 / 5, Диплом с отличием

Языки

Английский, B2 (Upper-Intermediate)

Русский, Родной

Навыки

Фундаментальные:

Computer Science, Software Development Life Cycle (SDLC), Functional programming, Object-oriented programming (OOP), SOLID, OOP Design patterns, Algorithms and Data Structures, Clean Code Writing, DRY, KISS, YAGNI, Test Driven Development (TDD), Behavior Driven Development

Check);

— получение навыков в Behavior-driven development (BDD), Test - driven development (TDD) и написании Unit, integration tests (Mocha + Chai, Jest, React Testing library);

— культурное взаимодействие с другими студентами и опытными разработчиками чтобы: улучшить качество моего кода, находить оптимальные инженерные решения. Активное применение "Правила 30 минут" для решений возникающих технических проблем в моих приложениях. Активное использование AI помощников (актуальный chatGPT);

Stack:

HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, SCSS, React 18, Webpack 5, Gulp 5, Execa, NodeJS, ESLint, AirBnB config, Prettier, Husky, Babel, Testing Library, Jest, Mocha, Chai, JSDoc, TSDoc, Markdown, Git, GitHub, VSCode, Figma, RegExp, Windows

(BDD), Test design techniques, Tests Design patterns

Базовые знания об архитектурах: Clean Architecture, MVC, MVP, MVVM, Modular Architecture, Atomic design, Feature-Sliced Design (FSD).

Базовые знания о Scrum, Kanban, Agile и Waterfall методологиях.

Hard Skills:

HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, Python, SCSS, Pug, React 18, Webpack 5, Gulp 5, Execa, NodeJS, ESLint, AirBnB config, Prettier, Husky, Babel, Testing Library, Jest, Mocha, Chai, JSDoc, TSDoc, Markdown, Git, GitHub, VSCode, Figma, RegExp, Windows